

Co możemy zapożyczyć od zwierząt, aby dbać o wartości agile w naszym zespole?

Łukasz Wójcik

Katowice, 08.05.2019r.

O mnie

- ▶ Łukasz Wójcik
- ▶ Scrum Master w Northmill
- ▶ Doświadczenie:
 - ▶ 6 lat jako deweloper
 - ▶ Ostatnie 5 lat - Scrum Master/Team Leader

„Co możemy zapożyczyć od zwierząt, aby dbać o wartości agile w naszym zespole?”

Agenda

1. Skąd pomysł?
2. Zachowania zwierząt
3. Charakterystyka techniki
4. Kiedy warto skorzystać z tej metody?

Skąd pomysł?

- ▶ Obserwacja moich zespołów
- ▶ Jacek Wieczorek “Labirynty Scruma”



Zwierzęta

Źródła:

<http://animalli.com/wp-content/uploads/2016/11/animals-bats-mammal-swarm-chiroptera-bat-flock-amazing-animal-hd-pictures.jpg>

<https://www.flickr.com/photos/mircopeverati/7303156874>

<https://archive.nerdist.com/wp-content/uploads/2015/10/ants-2.jpg>

<https://www.naturettl.com/photograph-flocks-birds/>

Grupowanie się zwierząt

Kiedy wiele organizmów schodzi się i podąża/działa jako jedna skoordynowana jednostka

- ▶ Zalety:
 - ▶ Razem mogą więcej

SWARMING

- ▶ “Praca chmarą”
- ▶ WIP Limit = 1 dla całego zespołu

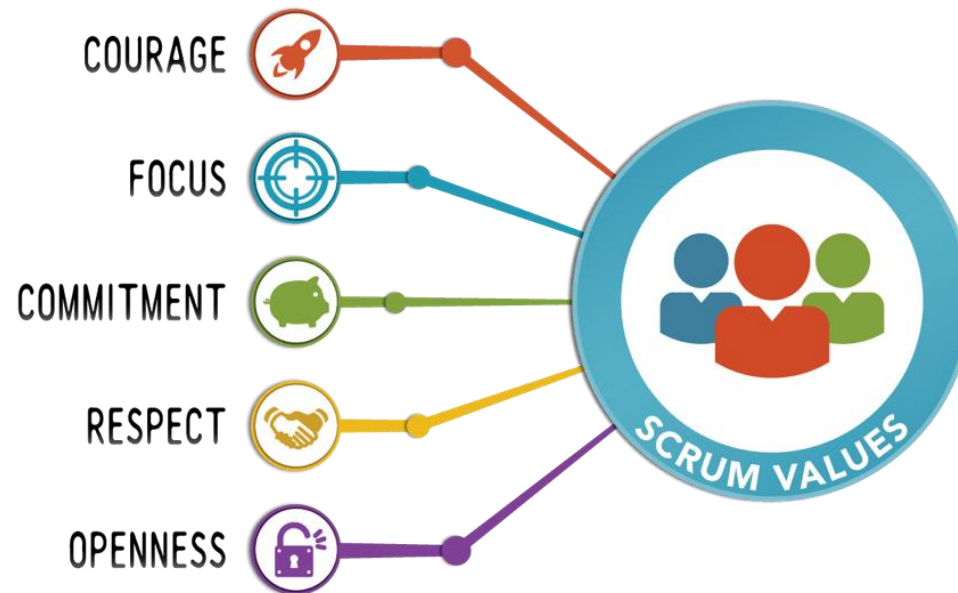


Spójne z Agile Manifesto

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

Spójne ze Scrum

- ▶ Inspection
- ▶ Transparency
- ▶ Adaptation



Plusy

- ▶ Różne punkty widzenia, rozszerzenie horyzontów
- ▶ Wymiana wiedzy
- ▶ Szybkie dostarczanie skończonych rzeczy (niski cycle time)
“Stop starting start finishing”
- ▶ Uczy pracy zespołowej i wzajemnego pomagania sobie
- ▶ Szybki feedback, często wbudowany w realizację zadania
- ▶ Małe ryzyko konieczności reworku

Zagrożenia

- ▶ Swarming jest tak jak Scrum: lekki, łatwy do zrozumienia, trudny do opanowania
- ▶ Konieczność zmiany sposobu myślenia i współpracy
- ▶ Członkowie zespołu niechętnie będą wychodzić ze swoich ról
- ▶ Jak zorganizować pracę aby każdy miał co robić?
 - ▶ 100% czasu przypisanego a Slack time

Przykłady zadań

- ▶ Przygotowywanie scenariuszy testowych
- ▶ Pisanie Unit Testów
- ▶ Pisanie Testów Integracyjnych
- ▶ Pair Programming
- ▶ Pisanie skryptów automatyzujących pracę
- ▶ Uaktualnianie dokumentacji
- ▶ Zdobywanie brakującej wiedzy biznesowej, potrzebnej do realizacji zadania
- ▶ Konsultacja ze specjalistami (UX, bazy danych, security)
- ▶ Sprawdzanie jakiejś biblioteki lub narzędzia
- ▶ Konfiguracja środowiska testowego

Kiedy warto stosować?

- ▶ Gdy zespół ma problem z kończeniem zadań lub chemy wyjątkowo zadbać o wymianę wiedzy w zespole

Eksperymentujcie!

- ▶ Swarming na próbę
- ▶ Swarming w mniejszych grupach
- ▶ Swarming w wybranych przypadkach